

VOLLGAS IN RADIATOR SPRINGS

Bedienungsanleitung





Liebe Eltern,

wir von **VTech®** *sind überzeugt, dass unsere Kinder große Fähigkeiten in sich tragen. Um diese Fähigkeiten zu fördern, entwickeln ausgebildete Pädagogen bei uns sinnvolle und kindgerechte Lernspielzeuge. Sie haben ein Produkt aus unserer Reihe* ***V.Smile® - Das Lernspiel-System*** *gekauft. Unsere* ***V.Smile®*** *Produkte werden speziell für Kinder im Kindergarten-, Vorschul- und Schulalter entwickelt. Sie ermöglichen Ihrem Kind, sich spielerisch mit klassischen Lernthemen zu beschäftigen. Die den Kindern angeborene Freude am Lernen und Entdecken wird durch dieses motivierende Lernspielzeug verstärkt. Die Geschicklichkeit und das Reaktionsvermögen Ihres Kindes können durch die verschiedenen Lernspiele gesteigert werden.*

Die individuelle Gestaltung der ***V.Smile®*** *Produkte, die altersgemäßen Inhalte und Themen werden Ihr Kind begeistern!*

Das kindgerechte Design und die der Altersstufe angepasste Bedienung erlauben Ihrem Kind, sich spielerisch Kenntnisse und Fähigkeiten anzueignen, damit Lernen in der Schule leichter fällt.

Ihrem Kind und Ihnen wünscht **VTech®** *viel Spaß beim Spielen und Lernen!*

Mehr Informationen zu **VTech®** *und weiteren* **VTech®** *Lernspielprodukten finden Sie unter:* ***www.vtech.de***

EINLEITUNG

Nach dem Piston Cup Rennen fährt McQueen zurück nach Radiator Springs, um seine neuen Freunde zu treffen! Hook und sein bester Kumpel erinnern sich an all die verrückten Ereignisse, die passiert sind, als McQueen das erste Mal in das Städtchen kam. Nun kann man sie bei diesen Erzählungen begleiten und alles miterleben! Im **Abenteuer-Modus** und im **Lernspiel-Modus** werden Lernthemen wie Buchstaben, Mathematik sowie logisches Denken, Vergleich und Zuordnung gefördert. Der **2-Spieler-Modus** sorgt für ein gemeinschaftliches Lern- und Spielvergnügen mit Freunden. **Zwei Schwierigkeitsstufen** bieten lang anhaltenden Spielspaß und steigern das Selbstvertrauen Ihres Kindes.



INHALT DER PACKUNG

- **V.Smile® Lernspiel Disney•Pixar *Cars*™**
- Bedienungsanleitung mit Garantiekarte

Warn- und Sicherheitshinweise:

Alle Verpackungsmaterialien wie z. B. Bänder, Plastikhalterungen und -folien, Draht und Karton sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Untersuchen Sie das Spielzeug regelmäßig auf mögliche Schäden. Öffnen Sie es niemals selbst. Reparaturen dürfen nur vom Fachpersonal durchgeführt werden.

ENERGIEVERSORGUNG

Die **V.Smile® Lernspiel-Kassette** benötigt keine Batterien. Diese Lernspiel-Kassette wird nur über die **V.Smile® Lernkonsole/Pocket** mit Strom versorgt.

Spielbeginn

Auswahl des Spielmodus

Bewegen Sie den Joystick nach oben oder nach unten, um einen Spielmodus auszuwählen. Drücken Sie die **OK-Taste** des Joysticks/Joypads, um Ihre Auswahl zu bestätigen.



Lernabenteuer

In diesem Spielmodus begleiten Sie McQueen und seine Freunde bei aufregenden Abenteuern in Radiator Springs. Dabei haben Sie die Möglichkeit die Lernabenteuer als Abenteuerspiel oder als Einzelspiel zu spielen.

Abenteuerspiel Im Abenteuerspiel begleiten Sie McQueen nacheinander durch alle Spiele.

Einzelspiel Hier können Sie individuell eines der Abenteuerspiele auswählen.

Lernabenteuer

Wenn Sie die **V.Smile® Lernkonsole/Pocket** ausschalten, wird der aktuelle Spielstand des Abenteuerspiels gespeichert. Um das Abenteuer an der Stelle fortzusetzen, an der Sie es beendet haben, schalten Sie die **V.Smile® Lernkonsole/Pocket** wieder ein und wählen Sie im Menü des Abenteuerspiels “Weiter”.

Hinweis: Bitte beachten Sie, dass das Spiel nur dann fortgesetzt werden kann, wenn die Lernspiel-Kassette in der **V.Smile® Lernkonsole/Pocket** eingesteckt bleibt und die Stromversorgung zur **V.Smile® Lernkonsole/Pocket** nicht unterbrochen wird.

Weiter Drücken Sie auf „Weiter“, um ein bereits bestehendes Abenteuerspiel fortzusetzen.

Neues Spiel Drücken Sie auf „Neues Spiel“, um das Abenteuerspiel von Anfang an zu spielen.

Einzelspiel



Im Menü **Einzelspiel** können Sie je nach Wunsch eines der Abenteuerspiele auswählen. Bewegen Sie den Joystick/Joypad, um ein Spiel auszuwählen und drücken Sie zur Bestätigung die **OK-Taste**.

Hinweis: Nähere Spielbeschreibungen finden Sie in der Bedienungsanleitung unter Spiele – Lernabenteuer.

Lernspiele



Im Menü **Lernspiele** können Sie frei wählen, welches der vier Lernspiele Sie erleben möchten. Dabei steht jedes Lernspiel für ein bestimmtes Lernziel.

Stellen Sie die Schwierigkeitsstufe „**leicht**“ ein, indem Sie das Feld mit dem einzelnen Pokal aktivieren. Die Schwierigkeitsstufe „**schwer**“ stellen Sie ein, indem Sie das Feld mit den zwei Pokalen auf dem Bildschirm aktivieren. Anschließend bewegen Sie den Joystick/ Joypad zum Spiel Ihrer Wahl und drücken zur Bestätigung die **OK-Taste**.

Hinweis: Nähere Spielbeschreibungen finden Sie in der Bedienungsanleitung unter Spiele – Lernspiele.

Einstellungen



Bewegen Sie den Joystick nach oben oder unten, um zwischen Musik und den Leben zu wählen. Drücken Sie die **OK-Taste**, um Ihre Einstellungen zu bestätigen.

1. Musik:

   Wählen Sie im Menü Musik „**Ein**“, so ist die Hintergrundmusik aktiviert. Wählen Sie im Menü Musik „**Aus**“, so ist die Hintergrundmusik deaktiviert. Drücken Sie die **OK-Taste**, um Ihre Einstellung zu bestätigen.

2. Leben:

   Wählen Sie „**Normal**“ verfügen Sie über eine bestimmte Anzahl an Leben. Sind diese aufgebraucht ist das Spiel vorbei. Wählen Sie „**Unendlich**“, dann stehen Ihnen unendlich viele Leben zur Verfügung. Drücken Sie die **OK-Taste** zur Bestätigung.

Auswahl der Spielmöglichkeiten

Wenn Sie die gewünschten Einstellungen vorgenommen haben, bewegen Sie den Joystick/Joypad auf das OK-Zeichen und drücken nochmals die **OK-Taste** zur Bestätigung.

In den Modi **Einzelspiel** und **Lernspiele** können Sie separat die unterschiedlichen Einstellungen vornehmen.

Spielstart

- Für den Modus „Lernabenteuer“ wählen Sie bitte das Feld „**Lernabenteuer**“ aus.
- Für den Modus „Lernspiele“ wählen Sie bitte das Feld „**Lernspiele**“ aus.

ZUSATZFUNKTIONEN

2-Spieler-Modus

Im Abenteuerspiel, Einzelspiel und in den Lernspielen können Sie die Anzahl der Spieler verändern. Wählen Sie das Feld mit der einzelnen Spielfigur, um im 1-Spieler-Modus zu spielen, oder das Feld mit zwei Spielfiguren, um im 2-Spieler-Modus zu spielen.

Hinweis: Der 2-Spieler-Modus ist nur bei den **V.Smile® Lernkonsolen** mit einem zweiten Joystick spielbar.

Hilfe-Taste

Drücken Sie die **Hilfe-Taste**, damit Anweisungen wiederholt werden, oder um Hinweise zu bekommen, die zur Lösung der Aufgaben nützlich sind.

Ende-Taste

Wenn Sie die **Ende-Taste** während des Spiels betätigen, wird das Spiel gestoppt, und Sie werden gefragt, ob Sie das Spiel wirklich verlassen möchten. Wenn dies der Fall ist, wählen Sie die Antwort “√”. Wählen Sie “✕”, wird das Spiel fortgesetzt. Drücken Sie die **OK-Taste**, um Ihre Antwort zu bestätigen.

Das mehrmalige Drücken der **Ende-Taste** ermöglicht Ihnen auch, in das gewünschte Untermenü oder Hauptmenü zu gelangen.

Lernspiel-Taste

Drücken Sie die **Lernspiel-Taste** während des Spiels, wird das Spiel gestoppt und Sie werden gefragt, ob Sie das aktuelle Spiel wirklich verlassen möchten. Sie gelangen direkt in das Menü Lernspiele, wenn Sie die Frage mit "√" beantworten. Wählen Sie „X“, wird das Spiel fortgesetzt. Drücken Sie zur Bestätigung die **OK-Taste**.

SPIELE

Lerninhalte

Lernabenteuer	Lerninhalt
Ankunft in Radiator Springs	Beobachtung & Buchstaben
Trecker-Erschrecker	Zählen & Rechnen
Abschleppfahrt	Beobachtung & räumliches Denken
ABC-Reifen	Buchstaben
Kalte Dusche	Hand-/Auge-Koordination
Hooks Herausforderung	Formen & Reihenfolgen

Lernspiele		Lerninhalt
Spiel 1	Neonlichter	Logik
Spiel 2	Schrottplatz-Spaß	Zuordnung
Spiel 3	Boxenstopp	Gerade & ungerade Zahlen, Addition
Spiel 4	Schilder-Memory	Zuordnung

Lernabenteuer

McQueen	McQueen ist die Spielfigur, die durch den Joystick/Joypad bewegt wird
Energieleiste	Diese Leiste zeigt an, wie viel Energie noch vorhanden ist
Punkte	Hier sieht man, wie viele Punkte bisher gesammelt wurden
Zielflaggen	Sammle diese Gegenstände, um noch mehr Punkte zu bekommen
Gegenstände	Durch Berühren dieser Objekte nimmt die Energie von McQueen ab
Ölkannen	Durch Berühren dieser Objekte nimmt die Energie von McQueen zu

Grundlegende Bedienung des Joysticks/Joypads

Die Bedienung des Joysticks/Joypads ist in allen Spielen gleich, allerdings sind manche Joystick/Joypad-Bewegungen in bestimmten Spielen nicht möglich. Mehr Details dazu stehen in den einzelnen Spielbeschreibungen.



←	Bewegung nach links
→	Bewegung nach rechts
↑	Bewegung nach oben
↓	Bewegung nach unten
↖	Bewegung nach oben und links
↗	Bewegung nach oben und rechts
↙	Bewegung nach unten und links
↘	Bewegung nach unten und rechts
OK-Taste	Ruf nach Mack (nur im Spiel „Ankunft in Radiator Springs“); Auswahl/Bestätigung

Spiel 1: Ankunft in Radiator Springs

Spielverlauf

McQueen hat sich auf der Interstate verirrt. Hilf ihm, seinen Fahrer Mack zu finden und vermeide dabei die anderen Fahrzeuge oder Hütchen auf der Straße. Benutze den Joystick/Joypad, um McQueen zu bewegen und umfahre dabei die anderen Autos und Hindernisse. Finde den LKW der McQueen überholt hat, indem du dich an den Buchstaben erinnerst, der sich auf dem LKW befindet.



Lerninhalte: Beobachtung & Buchstaben

- ★ **Leicht**: Beobachtung – Erinnere dich an den Gegenstand
- ★★ **Schwer**: Finde den ersten Buchstaben des angezeigten Wortes

Minispiel 1: Trecker-Erschrecker

Spielverlauf

Lust Trecker-Erschrecker zu spielen? Hilf McQueen, sich an die schlafenen Traktoren heranzuschleichen und wecke sie auf, indem du die gestellte Aufgabe löst. Drück auf die **OK-Taste**, wenn der Zeiger auf dem Drehzahlmesser sich bei der gesuchten Zahl befindet.



Lerninhalte: Zählen & Rechnen

- ★ **Leicht**: Zähle die Rauchkringel
- ★★ **Schwer**: Löse die Mathe-Aufgabe, die dem Traktor im Traum erscheint

Spiel 2: Abschleppfahrt

Spielverlauf



Chaos in Radiator Springs! Die Traktoren sind geflüchtet und müssen nun wieder eingefangen werden. Hilf McQueen, die Traktoren mithilfe der Karte am unteren Bildschirmrand wieder einzusammeln. Bringe die Traktoren dann wieder auf die Weide zurück oder drück auf die **OK-Taste**, wenn du einen versteckten Traktor gefunden hast. Dann hilft dir Hook, den Traktor auf die Weide zurückzubringen.

Lerninhalte: Beobachtung & räumliches Denken

★ **Leicht**: Finde 6 Traktoren

★★ **Schwer**: Finde 8 Traktoren

Spiel 3: ABC-Reifen

Spielverlauf



Spiele mit Luigis alten Reifen ein lustiges Spiel! Jeder Reifen besitzt einen Buchstaben. Lass den Reifen entweder zu Luigi oder zu Hook hüpfen, dementsprechend zu wem der fehlende Buchstabe gehört.



Lerninhalt: Buchstaben

★ **Leicht**: Groß- und Kleinbuchstaben

★★ **Schwer**: Finde den fehlenden Buchstaben

Minispiel 2: Kalte Dusche

Spielverlauf



Hilf McQueen, Reds Wasserwerfer für genau eine Minute auszuweichen. Versuche schnellstmöglich zu reagieren, damit das Wasser dich nicht trifft und du gleichzeitig so viele Zielflaggen wie möglich einsammeln kannst.

Lerninhalt: Hand-/Auge-Koordination

★ **Leicht**: Red fährt langsamer

★★ **Schwer**: Red fährt schneller

Spiel 4: Hooks Herausforderung

Spielverlauf



Hook hat einige seiner Lieblingsformen auf der Straße versteckt. Du erreichst Höchstgeschwindigkeit, indem du die angezeigten Lieblingsformen in der richtigen Reihenfolge einsammelst. Pass auf, dass du nicht zu schnell wirst und in den Kakteen landest!

Lerninhalte: Formen & Reihenfolgen

★ **Leicht**: Merken von einer Form und Farbe

★★ **Schwer**: Merken von 2-3 verschiedenen Formen

LERNSPIELE

Neonlichter

Spielverlauf



Es ist an der Zeit Radiator Springs zu beleuchten! Aber einige der elektrischen Kabel sind nicht richtig miteinander verbunden. Repariere die Kabel indem du auf die **OK-Taste** drückst, um die Kabelteile zu drehen. Wenn alle Kabelteile miteinander verbunden sind, bewege den Joystick/Joypad auf den Anschlusskasten und drück nochmals auf die **OK-Taste**, um die Lichter anzuschalten.

Lerninhalt: Logik

★ **Leicht**: 3 Kabelteile müssen repariert werden

★★ **Schwer**: 5 Kabelteile müssen repariert werden

Schrottplatz-Spass

Spielverlauf



Hilf Hook den Schrottplatz aufzuräumen, indem du die herumliegenden Gegenstände den Kreisen zuordnest. Manchmal kann es auch vorkommen, dass ein Gegenstand in beide Kreise passen würde, lege ihn dann in die Mitte, wo beide Kreise sich überschneiden.

Lerninhalt: Zuordnung



★ **Leicht**: Einteilung in 2 verschiedene Gruppen

★★ **Schwer**: Einteilung in 2 verschiedene Gruppen; Gegenstände die in beide Gruppen passen

Boxenstopp

Spielverlauf



Wechsle so viele Reifen an den Autos wie möglich, indem du die gesuchte Zahl auf den Reifen findest. Fange diese Reifen mit der gesuchten Zahl ein und montiere sie an den Rennwagen. Wie viele Reifenwechsel schaffst du?

Lerninhalte: **Gerade & ungerade Zahlen; Addition**

★ **Leicht**: Gerade & ungerade Zahlen

★★ **Schwer**: Additionen

Schilder-Memory

Spielverlauf



Finde die zusammenpassenden Schilder, indem du durch Drücken auf die **OK-Taste** die Schilder umdrehst.

Lerninhalt: Zuordnung

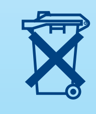
★ **Leicht**: gleiche Fahrzeuge müssen zugeordnet werden

★★ **Schwer**: Fahrzeuge und dazu passende Gegenstände müssen einander zugeordnet werden

PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Setzen Sie das Spielzeug niemals für längere Zeit der direkten Sonneneinstrahlung aus und lassen Sie es nie in der Nähe einer Hitzequelle stehen.
3. Lassen Sie das Lernspielzeug bitte nicht herunterfallen und öffnen Sie es nicht.
4. Halten Sie das Spielzeug fern von Feuchtigkeit und lassen Sie kein Wasser darauf kommen.

EMPFEHLUNG



Wir von **VTech®** empfehlen den Eltern, die Kinder gerade in der Einführungsphase nicht mit der **V.Smile® Lernkonsole/Pocket** alleine spielen zu lassen. Bitte beachten Sie, dass eine längere Konzentration und eine kurze Entfernung zum Bildschirm des Fernsehgeräts zu Übermüdung führen kann.

Wir empfehlen daher, während des Spiels einen möglichst großen Abstand zum Fernsehgerät zu wählen und eine Pause von jeweils 15 Minuten nach jeder Stunde, die Ihr Kind gespielt hat, einzuplanen.

PROBLEMLÖSUNG

Bitte schalten Sie die **V.Smile® Lernkonsole/Pocket** zum Einstecken bzw. Herausnehmen der Lernspiel-Kassette aus. Sollten Sie diesen Hinweis nicht beachten, kann dies zu Fehlfunktionen bzw. zum Defekt der **V.Smile® Lernkonsole/Pocket** führen. Bei einer Fehlfunktion reagiert die **V.Smile® Lernkonsole/Pocket** weder auf das Ein- noch auf das Ausschalten. Unterbrechen Sie dann für kurze Zeit die Stromzufuhr zur **V.Smile® Lernkonsole** (Entfernen von Batterien und Netzteil).

HINWEIS

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech®** sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen – unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

Hinweise zum Umweltschutz

Dieses Produkt darf am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtline RoHS nicht über den normalen Hausabfall entsorgt werden, sondern muss an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden. Das Symbol auf dem Produkt, der Gebrauchsanleitung oder der Verpackung weist darauf hin.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt.

Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0180/500 10 64 (Mo-Fr von 8-12 Uhr; 0,12 € /Min.)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereitzuhalten.

- **Name des Produkts oder ggf. die Artikel-Nummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle / Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

Schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse für Anfragen und Hinweise.



Garantiekarte

Lieber Kunde,

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres **VTech**® Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn

- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt: ______________________________

Produktname: ______________________________

Absender:

Name: ______________________________

Straße: ______________________________

PLZ: ____________________ Ort: ____________________

Telefon: ______________________________

____________________ ____________________

Kaufdatum Stempel des Händlers

Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeugs von **VTech®**, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum.
- Garantieumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.
- Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.
- Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei Problemen oder Fragen wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:



VTech® Electronics Europe GmbH
Kundenservice
Martinstr. 5
D-70794 Filderstadt
E-Mail: **info@vtech.de**
Hotline: 0180/500 10 64 (Mo-Fr von 8-12 Uhr; 0,12€/Min.)



In China gedruckt
91-02088-453 ㊣